



A.S.D. Scacchi Sempre Uniti
in collaborazione con il
Comitato Regionale Piemonte della Federazione Scacchistica Italiana
Comune di Asti
MSP Scacchi

ORGANIZZA

Venerdì 8 Aprile 2016

**FASE REGIONALE dei
CAMPIONATI GIOVANILI STUDENTESCHI
DI SCACCHI 2016**

TUTTE LE CATEGORIE

sede di gioco: Palazzo Enofila: Corso Felice Cavallotti, 45 - Asti

PROGRAMMA ORARIO PREVISTO

Ore	Attività
8.25 – 9.15	Registrazione squadre e accredito giocatori, responsabili e capitani
09.30	Sorteggio accoppiamenti
09.45	1° Turno di gioco
11.00	2° Turno di gioco
12.15	3° Turno di gioco
	Pausa Pranzo. È prevista possibilità di pranzo/ristoro presso la sede di gioco
13.15 – 14.00	IL SERVIZIO BAR SARÀ DISPONIBILE DURANTE TUTTA LA GIORNATA. Si ricorda comunque che il torneo ricomincerà tassativamente alle 14.00
14.00	4° Turno di gioco
15.15	5° Turno di gioco
16.30	6° Turno di gioco
17.50 circa	Premiazioni

REGOLAMENTO

fare riferimento al regolamento FSI per i Campionati Giovanili Studenteschi, scaricabile dal sito della FSI (www.federscacchi.it) dalla sezione regolamenti. Di seguito i passaggi principali dello stesso:

AMMISSIONI

Sono ammesse a partecipare ai CGS squadre maschili/miste e femminili, rappresentative di singole Istituzioni Scolastiche così come definite all'art. 2 e art 4.8 del Regolamento FSI per i CGS. Alla Fase Regionale sono ammesse le rappresentative delle Istituzioni Scolastiche qualificatesi nelle corrispondenti Fasi Provinciali come le prime tre squadre maschili/ miste e le prime tre squadre femminili per ogni categoria.

Ogni istituto scolastico può iscrivere una sola squadra maschile/mista e una femminile per ogni torneo in cui si sia qualificato nella precedente Fase Provinciale.

Ogni squadra partecipante deve essere composta da 4 giocatori più 1 o 2 eventuali riserve.

All'atto dell'accreditamento dovrà essere versata una quota di iscrizione di €1,50 a giocatore per contributo spese organizzative.

1. Categorie fase regionale Piemonte

Per l'a.s. 2015/2016 sono previste le seguenti categorie:

- **Scuole Primarie:** per l'edizione 2015/2016 rientrano in tale categoria gli studenti frequentanti gli Istituti di Istruzione Primaria.

- **Scuole Secondarie di 1° Grado:** per l'edizione 2015/2016 rientrano in tale categoria gli studenti nati nel 2001 – 2002- 2003-2004 (2005 nei casi di studenti in anticipo scolastico).

- **Scuole Secondarie di 2° Grado, categoria Allievi:** per l'edizione 2015/2016 rientrano in tale categoria gli studenti . nati nel 1999 - 2000 - 2001 (2002 nei casi di studenti in anticipo scolastico).

- **Scuole Secondarie di 2° Grado, categoria Juniores:** per l'edizione 2015/2016 rientrano in tale categoria gli studenti . nati nel 1997 - 1998. Sono ammessi alunni in ritardo scolastico del 1996.

8.TESSERAMENTO E ASSICURAZIONE

I referenti Provinciali e Regionali potranno acquisire rispettivamente dalle singole scuole, e/o dalle competenti SCOR e COR dei GSS e/o dagli Uffici Scolastici Provinciali e Regionali una dichiarazione che attesti la copertura assicurativa di studenti e docenti accompagnatori delle scuole partecipanti alle rispettive fasi provinciali e regionali.

Ove detta dichiarazione non fosse acquisita, ed in ogni caso per la Fase Nazionale CGS, tutti i giocatori devono essere provvisti di Tessera Junior, Ordinaria (o Ordinaria Ridotta avendone i requisiti) o Agonistica. Per la fase Nazionale CGS I Capitani non giocatori devono essere provvisti di Tessera Junior, Ordinaria (o Ordinaria Ridotta avendone i requisiti) o Agonistica. Tutte le tessere FSI devono essere sottoscritte con una Associazione di Scacchi del territorio regolarmente affiliata alla FSI per l'anno in corso.

Tutti gli studenti partecipanti dovranno essere provvisti del certificato per la pratica di attività sportive non agonistiche, rilasciato dopo regolare controllo sanitario, così come descritto dall'art. 3 del Decreto Interministeriale del 24/04/2013, modificato dall'art. 42 bis del Decreto Legge n.69/2013, convertito dalla Legge n. 98/2013 e s.m.

4.7 ACCOMPAGNATORE (e capitano)

È prevista la figura dell'Accompagnatore della squadra dalla Fase Provinciale in poi che potrà essere un docente appositamente nominato dall'Istituto o, in alternativa, altra persona (ad esempio un Istruttore FSI, un genitore), segnalato dall'Istituto nel modulo d'iscrizione.

L'accompagnatore può svolgere la funzione di Capitano della squadra. La funzione di "Capitano" può essere svolta, in alternativa all'Accompagnatore, da un Alunno, segnalato sul modulo di iscrizione.

Il Capitano dovrà innanzitutto collaborare con la direzione del torneo per la riuscita della gara.

Prima dell'inizio di un incontro il capitano deve controllare il corretto schieramento dei propri giocatori ed i colori previsti per quel turno.

Il capitano ha diritto di comunicare ai giocatori della sua squadra di proporre o accettare un'offerta di patta o di abbandonare la partita. Deve tuttavia limitarsi a dare solo brevi informazioni, basate unicamente su circostanze relative all'incontro. Può perciò dire a un giocatore "offri la patta", oppure "accetta la patta", oppure "rifiuta la patta", oppure "abbandona".

Il capitano deve astenersi da ogni intervento riguardante il gioco; in particolare non può dare alcuna informazione al giocatore riguardante la posizione sulla scacchiera, né consultare altre persone sullo stato della posizione sulla scacchiera. Per svolgere il suo compito, il capitano può restare in sala di gioco stando alle spalle dei propri giocatori. Nel momento in cui una partita è finita, i due giocatori dispongono in ordine i pezzi sulla scacchiera e lasciano l'area di gioco. Quando tutti i giocatori della propria squadra hanno terminato di giocare, anche i capitani devono lasciare l'area di gioco. Eventuali violazioni del Regolamento commesse da un capitano sono equivalenti a quelle commesse da un giocatore.

Art.5 reg. FSI per i CGS: AREA DI GIOCO

Nell'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori schierati per il turno di gioco, i Capitani, gli arbitri, il Direttore Nazionale, i Responsabili FSI e il personale di supporto fornito dagli Organizzatori.

È consentito l'ingresso al pubblico per i primi 5 minuti di gioco del primo e del quarto turno, a discrezione del Direttore di Gara; gli accompagnatori non designati come capitani dal modulo di iscrizione sono anche essi ammessi solo per i primi 5 minuti del primo e del quarto turno, a discrezione del Direttore di Gara.

Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco; per il Capitano valgono le disposizioni previste all'art. 4.7.

6.3 Documenti di riconoscimento

Ogni Capitano e ogni studente, riserve comprese, deve esibire un cartellino di riconoscimento contenente

- l'indicazione della denominazione dell'Istituzione Scolastica di appartenenza;
- il proprio nome e cognome e l'eventuale titolo di Capitano;
- il timbro dell'istituzione scolastica e la firma del Dirigente Scolastico o di un suo Vicario
- la foto tessera.

Il cartellino di riconoscimento deve essere spillato all'abito o appeso al collo per tutta la durata del torneo. La predisposizione dei cartellini di riconoscimento è obbligatoria ed è a carico della scuola interessata; il cartellino diventa documento attestante l'identità dello studente, del capitano e dell'accompagnatore.

ISCRIZIONI

Estratto Art.6.4 del Regolamento F.S.I. dei Giochi Sportivi Studenteschi per l'anno 2016:

Per partecipare alle fasi Provinciali, Regionali e alla Fase Nazionale dei CGS, prima della scadenza della data di iscrizione prevista nel singolo bando, il Dirigente Scolastico, o l'Accompagnatore designato, dovrà compilare, collegandosi con la segreteria della Direzione Nazionale della F.S.I. per i CGS una scheda informatica nella quale dovrà inserire i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti, che formeranno la squadra rappresentativa dell'Istituzione Scolastica da lui diretta, e il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici informatici del docente accompagnatore che rappresenterà quella Istituzione Scolastica alla manifestazione a cui si fa riferimento, nonché l'indicazione del Capitano designato.

La scheda rimarrà accessibile fino alla scadenza prevista dal bando della manifestazione, per eventuali modifiche.

Le iscrizioni delle Scuole si chiudono TASSATIVAMENTE alle ore 17.00 di lunedì 4 aprile 2016 e si effettuano eseguendo le seguenti operazioni (qualsiasi altro tipo di iscrizione non è ammesso) :

1) Iscrizione online obbligatoria:

tramite http://www.federscacchi.it/gss_online_pannello.php?anno=2016

(entrare in "Iscrizione alla Fase Regionale" e seguire le istruzioni)

Si raccomanda di riportare per intero le date di nascita dei partecipanti.

2) Inviare via e-mail segnalazione di avvenuta iscrizione al responsabile regionale:

fuscorob@alice.it

3) Stampare il modulo compilato online, e presentarlo in originale all'atto dell'accreditamento il giorno del torneo, con timbro e firma, esclusivamente del Capo d'Istituto. Se l'istituzione scolastica non garantisce la copertura assicurativa, depennare i punti 3 e 5 della dichiarazione: in tal caso tutti i giocatori ed il capitano dovranno essere tesserati FSI come da articolo 8 del reg.FSI per i CGS.

CLASSIFICHE

Sarà stilata una classifica valida per l'assegnazione dei titoli di Campione Regionale a squadre.

ASSICURAZIONE

Il Comitato Organizzatore della Manifestazione non risponde di quanto possa accadere a concorrenti, terzi o cose, prima durante e dopo le gare.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Nel caso di squadre con riserve, il capitano della squadra potrà inserire una delle due riserve o entrambe in qualsiasi turno di gioco purché ne dia comunicazione all'arbitro prima dell'inizio del turno e rispetti le condizioni dettate dall'art. 4.8 del Regolamento FSI – CGS.

“La riserva che subentra per prima va a collocarsi in 4^a scacchiera, con conseguente slittamento dei restanti giocatori (tranne nel caso di sostituzione del giocatore presente in 4^a scacchiera, che non comporta alterazione delle posizioni delle prime tre scacchiere). La seconda riserva che dovesse subentrare successivamente alla prima riserva, va a collocarsi parimenti in 4^a scacchiera, con analogha modalità di slittamento dei restanti giocatori. In caso di ingresso contemporaneo di entrambe le riserve, esse vanno a collocarsi rispettivamente in 3^a e 4^a scacchiera, adottando il seguente criterio: la 1^a riserva si colloca in 3^a scacchiera, la 2^a riserva si colloca in 4^a scacchiera.”

SISTEMA DI SORTEGGIO E TURNI

- Il sistema di gioco: girone semplice all'italiana o sistema svizzero in base al numero delle squadre partecipanti
- Turni di gioco: 6
- Tempo di riflessione: 30 minuti per giocatore per ogni partita.
Per lo svolgimento delle partite valgono le regole del gioco "Rapid Play".

NOTE SULL'APPLICAZIONE DEL REGOLAMENTO FIDE DEGLI SCACCHI:

Conformemente al nuovo regolamento FIDE degli scacchi:

sarà vietato avere telefoni cellulari o altri apparecchi elettronici (anche spenti) nell'area della competizione (art.11.3).

Si applica l'appendice G.5 sul "quickplay finish"

Si applicano le Regole degli Scacchi FIDE, inclusa l'Appendice A, ad eccezione dell'art. A.4b.: le prime 2 mosse illegali completate da un giocatore non verranno sanzionate; alla terza mossa illegale completata dallo stesso giocatore, l'arbitro dovrà dichiarare la partita persa per quel giocatore. La partita però è patta se la posizione è tale che l'avversario non può dare scaccomatto al Re del giocatore con qualsiasi possibile serie di mosse legali.

PREMIAZIONI, CLASSIFICHE E QUALIFICAZIONI

Avranno luogo sul campo di gara al termine delle gare.

Le squadre verranno premiate con coppe e medaglie.

Le classifiche saranno compilate in base ai punti squadra, assegnando 2 punti squadra per ogni incontro-squadra vinto e 1 punto per ogni incontro-squadra pareggiato. In caso di parità si farà riferimento alla somma dei punti individuali assegnando 1 punto per ogni incontro singolo vinto e 1/2 punto per ogni incontro singolo pareggiato. In caso di ulteriore parità, si farà riferimento al Bucholz Cut 1, Bucholz Tot e ARO o al Sonneborg-Berger (nei tornei all'italiana). In caso di ulteriore parità, si calcherà un coefficiente di spareggio sommando i punti totalizzati in prima scacchiera moltiplicati per 1.9, i punti totalizzati in seconda scacchiera moltiplicati per 1.7, i punti totalizzati in terza scacchiera moltiplicati per 1.5 ed i punti totalizzati in quarta scacchiera moltiplicati per 1.3.

Le Finali Nazionali sono previste a Sibari (CS) dal 12 al 15 maggio 2016: per ogni categoria, vi si qualificano le prime **due** squadre classificate della Fase Regionale del Piemonte.

La rinuncia scritta di una squadra ammessa alla Finale Nazionale CGS deve pervenire alla Direzione Nazionale della F.S.I. per i CGS, tramite il Referente Regionale CGS, con la massima urgenza.

La rinuncia alla partecipazione da parte di una Istituzione Scolastica consente la sua sostituzione con altre Istituzioni Scolastiche che risultino classificate successivamente, secondo l'ordine di classifica.

INFORMAZIONI

Per eventuali informazioni sul regolamento rivolgersi al referente regionale per i CGS:

Roberto Fusco: 333-5675052

per informazioni sull'organizzazione logistica:

Luca Ronzano: 347-3245021

SEDE DI GIOCO: Palazzo Enofila: Corso Felice Cavallotti, 45 - Asti